



ZUHAUSE ÜBEN

UNTERSTÜTZUNGSMÖGLICHKEITEN FÜR IHR KIND

Leitbild der Grundschule Neuenkirchen im Hülßen

Jedes Kind ist anders.

Jedes Kind lernt anders.

Jedes Kind braucht etwas anderes.

In Anlehnung an unser Leitbild möchten wir Ihnen eine Ideensammlung an die Hand geben, wie Sie auch zu Hause Lernfreude wecken und ihr Kind förderlich begleiten können.

"Begeisterung ist Dünger für das Gehirn."

Gerald Hüther



Allgemeine
Fähigkeiten



Deutsch



Mathematik

Allgemeine Fähigkeiten



Knoten machen, Schleife binden



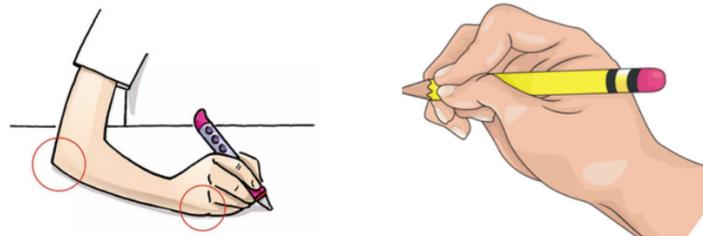
Selbstständiges An- und Ausziehen trainieren (Reißverschlüsse, Knöpfe)



Schneiden und Kleben: z.B. Fensterbilder gestalten



Beim Malen und Schreiben: günstige und entspannte Stifthaltung beachten



Gesellschaftsspiele spielen, Puzzeln (auch Verlieren und Geduld gehören dazu):

Die Bücherei in Neuenkirchen bietet eine Vielzahl verschiedener Gesellschaftsspiele an. Unter anderem auch „smart games“, die besonders für die Förderung und Forderung im Bereich der Wahrnehmung geeignet sind.



Lernen in Bewegung: In alltäglichen Momenten (beim Trampolinspringen, beim Seilspringen, beim Fahrradfahren etc.) „reimen“, buchstabieren, Zahlzerlegungen, Einmaleins-Aufgaben trainieren



Allgemeine Fähigkeiten

Freizeitaktivitäten mit hohen motorischen Anteilen:

- Bewegungspark in Neuenkirchen
- Motorik Fun Park in Recke
- Spielplatz am Ankumer See in Ankum
- Bürgerpark am Schloss in Fürstenau

Selbstständigkeit und Verantwortungsübernahme ermöglichen: sich um etwas 'eigenes' kümmern (Pflanzen, kleine Haustiere, das eigene Zimmer); feste Aufgaben im Familienalltag übernehmen

gemeinsame Alltagsaktivitäten:

- Einkaufslisten schreiben
- Einkaufen und Bezahlen (Geldwerte, Scheinen und Münzen kennenlernen)
- einen gemeinsamen Kalender führen (Wochentage, Monate, Jahreszeiten kennenlernen)
- Tagesstrukturen besprechen (Tageszeiten, Uhrzeiten kennenlernen)
- Kochen und Backen (Messeinheiten kennenlernen)
- kleine Reparaturen begleiten z.B. am Fahrrad oder Roller (genaue Abfolgen festlegen und einhalten)

ANTON-App



Unsere SchülerInnen sind mit Beginn ihrer Schulzeit bei der App ANTON angemeldet. Die App ist kostenlos und beinhaltet keine Werbung. Sie ist in die Deutsch- und Mathematikpläne aller Jahrgänge eingepflegt und stellt einen Bestandteil des täglichen Lernens für die SchülerInnen dar. Auch in anderen Unterrichtsfächern lernen die Kinder mit der App. Der Vorschulbereich bei ANTON beinhaltet viele Übungen, die für Kinder bis in die Schulzeit hinein sinnvoll sind.

ANTON funktioniert auf Tablets, Smartphones und Computern. Die App kann aus dem Apple Store, Google Play Store oder Amazon App Store heruntergeladen werden.

Die Anmeldedaten der SchülerInnen befinden sich im jeweiligen Mitteilungsheft.

Wie auch in anderen Bereichen des Lernens ist es nicht sinnvoll, dem Lernstand der Kinder vorauszugreifen (vor allem in Deutsch und Mathematik). In den Plänen, die am Mitnehtag einsichtig sind, sind die aktuellen Übungen vermerkt. Wiederholtes Üben und Trainieren lässt sich über die ANTON-App zu Hause gut einbauen.

Deutsch

Dialogisches Bilderbuchlesen, also das gemeinsame Betrachten und Besprechen von Bilderbüchern mit Kindern:

- Interesse Ihres Kindes bei der Auswahl einer Geschichte berücksichtigen (Selbstwirksamkeit fördern durch das Auswählen von Büchern in der Bücherei)
- Beteiligung der Kinder am Lesen: eigene Gedanken und Ideen formulieren, über das Gelesene sprechen
- Offene Fragen stellen: Was glaubst du, passiert als nächstes? Was hat dir am besten gefallen? Warum ist die Figur traurig?

Vorläuferfähigkeiten spielerisch trainieren: Geräusche erkennen, Wortlängen vergleichen, Zungenbrecher/Verse/Sprüche sprechen und behalten, Reimen, Silben, Hören von Anfangslauten (z.B. in der ANTON-App: Vorschule - Buchstaben und Sprache)

Deutsch

Praktische Übungen zur Automatisierung:

Die Lerninhalte der Eingangsstufe sind in Teilarbeitspläne untergliedert. Auf fast jedem Teilarbeitsplan sind "Lernwörter" hinterlegt. Dabei handelt es sich um Wörter, die kontinuierlich auswendig gelernt werden sollen. In der ANTON-App sind viele dieser Lernwörter hinterlegt.

Trainieren Sie zu Beginn nur wenige Lernwörter und erweitern Sie die auswendig gelernten Lernwörter nur um einzelne weitere Lernwörter.

Lernwörter ...

- abschreiben
- diktieren
- lesen, merken, aufschreiben
- ...

Deutsch

Lesekompetenz fördern:

Gemeinsames Lesen (abwechselnd laut lesen):

- die Kinder lesen eine Seite, dann die Eltern
- dabei auf Betonung und flüssiges Lesen achten

Lesetagebuch führen:

- Nach dem Lesen kurz aufschreiben: Was ist passiert? Was war spannend? Was habe ich nicht verstanden?

Alltagslesen fördern:

- Rezept lesen und gemeinsam kochen.
- Straßenschilder, Fahrpläne, Einkaufszettel lesen lassen.

Deutsch

Sprechen & Sprachgefühl üben:

Erzählsteine oder Geschichtswürfel nutzen:

- Würfeln und eine Geschichte dazu erzählen (z. B. mit Bildsymbolen: Hund, Schloss, Ballon...)

Dialoge spielen:

- Verschiedene Rollen ausdenken und improvisieren

Wortspiele spielen:

- Stadt, Land, Fluss
- "Ich sehe was, was du nicht siehst" mit Adjektiven
- Reimwettbewerbe oder Zungenbrecher

Deutsch

Schreibfertigkeiten stärken:

Tagebuch schreiben:

- Kurze Einträge über den Tag – auch mit Emojis oder Bildern
- Eltern können abwechselnd mit kommentieren

Briefe oder E-Mails schreiben:

- An Verwandte, Freunde, oder sogar an Figuren aus Büchern

Geschichten (weiter)-schreiben:

- Eine bekannte Geschichte stoppen und ein neues Ende erfinden

Fehlersuchtexte selbst erfinden:

- Eltern schreiben absichtlich fehlerhafte Sätze, die das Kind korrigiert.

Deutsch

Zuhören trainieren

- Hörspiele/Hörbücher anhören und danach erzählen:
 - Was ist passiert?
 - Was war überraschend?
- Stille Post mit Sätzen:
 - Nicht nur ein Wort, sondern ganze Sätze weitersagen.

Deutsch

Sprachgefühl & Grammatik spielerisch fördern

Wortarten-Spiele:

- Wortarten-Suche: In einem Satz alle Verben oder Nomen finden
- Bewegtes Spiel: Springen bei Nomen, klatschen bei Verben...

Satzbau-Puzzle:

- Zettel mit Satzgliedern (Subjekt, Prädikat, Objekt...) mischen und richtige Sätze bauen.

Synonyme & Gegenteile finden:

- Wie viele Wörter kann man für „sagen“ finden?
- Was ist das Gegenteil von „freundlich“?

Mathematik

“Wenn Kinder nicht hüpfen können, hat es gar keinen Zweck, ihnen Zahlen beizubringen“
(Leiterin eines Institutes für Kindesentwicklung, Kinderärztin)

Bewegungsaktive Kinder lernen leichter und verfügen über ein positiveres Selbstbild. Grundlegende Fähigkeiten sind: Einbeinstand und Hüpfen, Ball prellen, gegen die Wand werfen, zuwerfen, Hindernisse überspringen, Gleichgewicht halten/Balancieren, Trampolin, Fahrrad fahren, Inline skaten, Rückwärtsgehen (Studien belegen, dass heute sehr viele Kinder nicht mehr gezielt rückwärts gehen können - dies führt zu einer Verringerung der Flexibilität im Denken,

‘Vorläuferfähigkeiten’ im Alltag trainieren: Eins-zu-Eins-Zuordnung beim Tischdecken, Treppenstufen/ andere Dinge abzählen, Vor- und Rückwärtszählen, Sortierübungen (Krimskramkisten, Knöpfe, geometrische Formen): nach bestimmten Kriterien z.B. Farbe, Anzahl, Form, Material Untergruppen bilden

Mathematik

Bei Würfelspielen:

- Zu Beginn mit einem Würfel, um die Punkteanzahl automatisch benennen zu können
- Mit zwei Würfeln, um die Gesamtanzahl der Punkte immer automatisierter benennen zu können; auf Schnelligkeit die Gesamtanzahl zweier Würfel benennen.

Spiele für Zwischendurch, die die Mengenerfassung und das Zählen fördern:
Halli Galli, Skip-Bo, Ligretto, Speed, Skyjo, Uno
Monopoly, Mensch ärgere dich nicht!

ANTON-App: Vorschule - Zahlen, Formen, Muster

Mengen schnell erfassen mit Würfelbilder, Muggelsteinen, Plättchen

Mathematik

„Verliebte Zahlen“ im Zahlenraum bis 10 auswendig lernen (Musikalische Unterstützung: „Verliebte Zahlen“ von Marie & Finn. Mathe-Lernlieder):

- $0 + 10 = 10$
- $1 + 9 = 10$
- $2 + 8 = 10$
- $3 + 7 = 10$
- $4 + 6 = 10$
- $5 + 5 = 10$
- $6 + 4 = 10$
- $7 + 3 = 10$
- $8 + 2 = 10$
- $9 + 1 = 10$
- $10 + 0 = 10$

Einmaleins automatisieren: Karten- und Brettspiele; Würfel mit 10 Flächen; Bingo, Memory; Lernen bei Bewegungen (Einmaleinsreihen mit dem Ball abwechselnd aufsagen, beim Spazieren, beim Trampolinspringen)

Denken Sie bitte immer an eine
gute Balance zwischen Lernen
und Freizeit!

